



**Indicazioni per l'orientamento
all'interno dell'Istituto
e documentazione di progetto
piattaforma Guglielmo**

Indice

Orientamento all'interno dell'Istituto	3
La numerazioni di aule e laboratori	3
I settori	4
Le scale	5
Gli ingressi	6
Progetto piattaforma Guglielmo	8
Cos'è e a cosa serve	8
Le apps	8
Come è nato e con quale obiettivo	9
Nome, icona e logo	9
I linguaggi	9

Orientamento all'interno dell'Istituto

Orientarsi all'interno dell'ITI G. Marconi, per chi è appena arrivato, può risultare complesso. Le indicazioni che seguono hanno lo scopo di rendere l'orientamento più accessibile ed immediato.

L'Istituto è composto da un **edificio principale** e da una **palazzina**, accessibile dall'esterno o tramite un **tunnel** ("l'acquario") il cui ingresso si trova al piano 0 dell'edificio principale.

La numerazione di aule e laboratori

Tutte le aule e i laboratori sono riconoscibili tramite una **lettera** che identifica la tipologia di ambiente e da un **numero** che fornisce informazioni riguardo alla loro posizione.

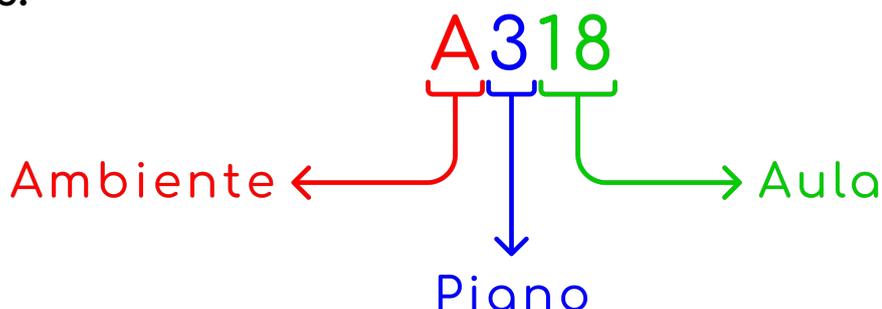
Prima del numero è presente una lettera (A, L o P):

- la **"A"** indica che l'ambiente in questione è un'**aula**;
- la **"L"** che è un **laboratorio**;
- la **"P"** che si tratta di una **palestra**.

Ogni numero è composto da **tre cifre**: la prima cifra indica il **piano**, la seconda e la terza cifra sono sequenziali.

Fanno eccezione i **cortili esterni** (palestre esterne) che vengono indicati con **CORT1** (lato ITI Marconi) e **CORT2** (lato ITP Fermi).

Esempio:



Segue una tabella che riporta alcuni numeri di aule utili da ricordare.

Numero	Descrizione
001	Aula magna
002	Biblioteca
005, 007 e 009	Accademia Volkswagen
041, 053 e 072	Palestre
101	Bar
103	Vicepresidenza
114	Centralino
115	Aula docenti
117	Ufficio tecnico
119	Aula rete
132 - 139	Uffici

I settori

La scuola è organizzata in **settori**, indicati con le **lettere** da A ad F. I settori si estendono in verticale, quindi il settore B del piano 0 (0B) corrisponde con il settore B del piano 1 (1B) e così via fino al piano 3. Le mappe che riportano i settori sono disponibili nell'app Mappe di piattaforma Guglielmo alla sezione Settori.

La seguente tabella riporta la suddivisione in settori dell'Istituto:

Settore	Piano	Ambienti
A	0	001 - 010
	1	101 - 110 e 132 - 139
	2	201 - 212
	3	301 - 312
B	0	015 - 019
	1	114 - 123
	2	214 - 223
	3	314 - 323

C (seconda cifra 4)	0	041 - 048
	1	141 - 146
	2	241 - 247
	3	341 - 347
D	0	053
E (palazzina) (seconda cifra 6)	0	061 - 064
	1	161 - 164
	2	261 - 264
F	0	072

Le scale

L'istituto dispone di **quattro scale** (blu, rossa, verde e viola) dipinte del colore corrispondente per facilitare l'orientamento.

Il colore delle scale è segnalato da **indicazioni** poste accanto ad ogni rampa; sono inoltre presenti delle indicazioni per le **scale più vicine**.

Gli ambienti più facilmente raggiungibili tramite ogni scala sono segnalati da cartelli posti accanto ad ogni rampa.

Di seguito riportiamo un cartello di esempio:

SCALA VERDE	SCALA BLU	
Terzo piano 319 - 323 • 341 - 347	Terzo piano 314 - 318	Secondo piano 214 - 218
Secondo piano 219 - 223 • 241 - 247	Primo piano 115 - 118	Piano terra 001 (AM) • 015 • 072
Primo piano 119 - 123 • 141 - 146	SCALA ROSSA	
Piano terra 019 • 041 - 048 053 • CORT1 • CORT2	Terzo piano 301 - 312	Secondo piano 201 - 212
	Primo piano 101 - 110 132 - 139 (uffici)	Piano terra 002 (BIBL) • 005 - 010

N.B. - ad eccezione della palazzina (settore E), accessibile esclusivamente tramite la **scala viola**, tutte le scale permettono l'accesso a tutte le aule, le scale indicate sono quelle più convenienti.

Gli ingressi

La scuola dispone di **quattro cancelli** di ingresso numerati da 1 a 4 (i numeri sono riportati su dei cartelli affissi sui cancelli e nell'immagine che segue):

- il **cancello 1** è utilizzato per l'accesso al **parcheggio** dei motocicli;
- il **cancello 2** è utilizzato per l'accesso pedonale all'**entrata principale** (centralino): seguendo la **rampa** si entrerà in Istituto al piano 1, dove si avranno a disposizione due totem per l'utilizzo dei badge;
- il **cancello 3** è utilizzato per l'accesso pedonale al **piano 0** dell'Istituto: proseguendo dritti dopo il cancello si arriva in prossimità della **scala blu**; proseguendo a sinistra dopo il cancello, invece, si accede alla palazzina (settore E) in prossimità della **scala viola**. In ognuna delle due entrate è disponibile un totem per l'utilizzo dei badge;
- il **cancello 4** permette l'accesso alle **palestre esterne**: l'ingresso tramite questo cancello è **sconsigliato** a causa dell'assenza di totem per l'utilizzo dei badge.



Seguono alcuni consigli sulla scelta del cancello più conveniente per raggiungere una data aula:

- Per le aule e i laboratori del **piano 0** (palazzina esclusa) è sempre conveniente utilizzare il **cancello 3** e proseguire dritto.
- Per le aule in **palazzina** è sempre conveniente utilizzare il **cancello 3** e proseguire a sinistra.
- Per le aule del **settore A** (dei piani 1, 2 e 3) è sempre conveniente utilizzare il **cancello 2** ed utilizzare la **scala rossa** (per i piani 2 e 3).
- Per le aule del **settore B** (dei piani 1, 2 e 3) è sempre conveniente utilizzare il **cancello 2** ed utilizzare la **scala blu** o la **scala verde** (per i piani 2 e 3).
- Per le aule del **settore C** (dei piani 1, 2 e 3) è sempre conveniente utilizzare il **cancello 2** ed utilizzare la **scala verde** (per i piani 2 e 3).

Progetto piattaforma Guglielmo

Cos'è e a cosa serve

Piattaforma Guglielmo è un sito web interno all'Istituto che raccoglie i **collegamenti rapidi** a tutti i **servizi** che vengono frequentemente usati da studenti e docenti.

La piattaforma Guglielmo è raggiungibile al link guglielmo.marconivr.it (o apps.marconivr.it).

È disponibile una versione ridotta di Guglielmo sui totem accessibili nei corridoi dell'Istituto.

Le apps

Le apps (collegamenti) principali che sono presenti in Guglielmo sono: Mappe, Orario, Campus, Registro e Poldo.

- **Mappe** è un sito nel quale sono disponibili le **planimetrie** dell'Istituto, queste sono disponibili in quattro tipi:
 - **Mappe delle aule** che evidenziano la posizione di un'aula all'interno dell'Istituto utilizzando il colore corrispondente alla scala più conveniente per raggiungerla;
 - **Mappe dei settori** che presentano la suddivisione dell'Istituto in settori (suddivisione ufficiale);
 - **Mappe delle zone** che presentano la suddivisione dell'Istituto in zone (suddivisione ufficiosa);
 - **Mappe di emergenza** che illustrano, per ogni aula, il percorso di fuga da seguire in caso di emergenza.
- **Orario** è un sito che permette la visualizzazione degli orari delle lezioni di classi e aule.
- **Campus** è un portale che viene utilizzato con varie finalità didattiche.
- **Registro** porta alla pagina di login di Classeviva (registro elettronico).
- **Poldo** e **Poldo Bar** sono portali utilizzati per la prenotazione dei panini da consumare durante le ricreazioni.

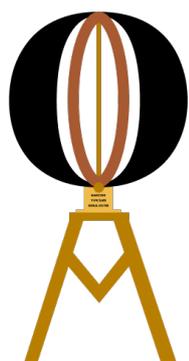
Come è nato e con quale obiettivo

Il progetto è nato durante l'anno scolastico 2023-24 con l'obiettivo iniziale di **rinnovare** la grafica e la funzionalità degli applicativi interni.

Successivamente è stato integrato con altre attività quali la realizzazione delle **mappe** dell'Istituto e lo sviluppo di **nuovi applicativi** (non ancora concluso).

Nome, icona e logo

Il nome della piattaforma prende spunto dall'inventore italiano al quale è intitolata la nostra scuola, **Guglielmo Marconi**.



La sua icona è una rappresentazione stilizzata dell'**antenna Elettra 1931** ampiamente utilizzata da Marconi durante i suoi esperimenti sulla nave laboratorio "Elettra", dalla quale l'antenna prende il nome.

Il logo è composto dalla scritta "Guglielmo" alla quale è stata sostituita la "o" finale con la forma circolare dell'antenna.

Guglielmo 
ITIS G. Marconi (Verona)

I linguaggi

Le pagine web realizzate per il progetto sono state scritte nei linguaggi HTML, CSS e JavaScript. È anche presente un lieve utilizzo di PHP.